

*Possono un semplice
telefonino, una cuffia
acustica o una radio
provocare incidenti sulle
strade?*



Distrazione tecnologica DT

Definizione

Stato di disattenzione causato dalle tecnologie sonore. Riflette *la nuova sordità* quale stato di non ascolto generalizzato conseguente l'innalzamento del *livello basale medio d'ascolto*

DT = distrazione tecnologica

CS = comportamento scorretto alla guida di un mezzo

In *corsivo* i termini che compaiono nel glossario)

Come si diffonde DT ?

Attraverso fonti sonore che ricoprono un *campo di ricezione*

Attraverso l'uso individuale delle tecnologie sonore



DT diffusa con altoparlanti nelle stazioni
del metrò di Milano



DT diffusa con monitor risonanti lungo i binari della Stazione Centrale di Milano



DT diffusa attraverso utilizzo individuale
delle tecnologie (1)



DT diffusa attraverso utilizzo individuale delle tecnologie (2)

DT -Sintomi

Si manifestano attraverso:

- uso individuale delle tecnologie in situazioni di transito (persona che telefona mentre guida un veicolo)
- effetti di *ascolto retroattivo* (automobilista distratto dopo essersi intrattenuto in ambiente assordante)



Accessori che provocano DT al volante



Sintomi di DT attraverso *ascolto retroattivo*



Pedone ucciso causa sintomi di DT



Mamma si espone a DT attraverso uso del telefono cellulare in strada

Meccanismi che inducono DT in situazioni di transito

Automobilisti

- uso del telefono con o senza vivavoce
 - ascolto di musica ad alto volume
- voci del satellitare e altre sollecitazioni acustiche
- essere stati a lungo in ambienti assordanti

Ciclisti, pedoni e motociclisti

- telefono e ascolto di musica tramite dispositivo auricolare e monoauricolare



DT attraverso utilizzo del palmare



Ambienti che provocano DT a posteriori

Effetti di DT in situazioni di transito

- disorientamento
- allungamento dei tempi di reazione
- insicurezza del movimento (impulsività o estrema lentezza)
- Mancato ascolto dei *suoni deboli*
-
- mancata focalizzazione visiva della situazione



Ciclista che avanza in stato di DT



Frenata in ritardo causata da DT

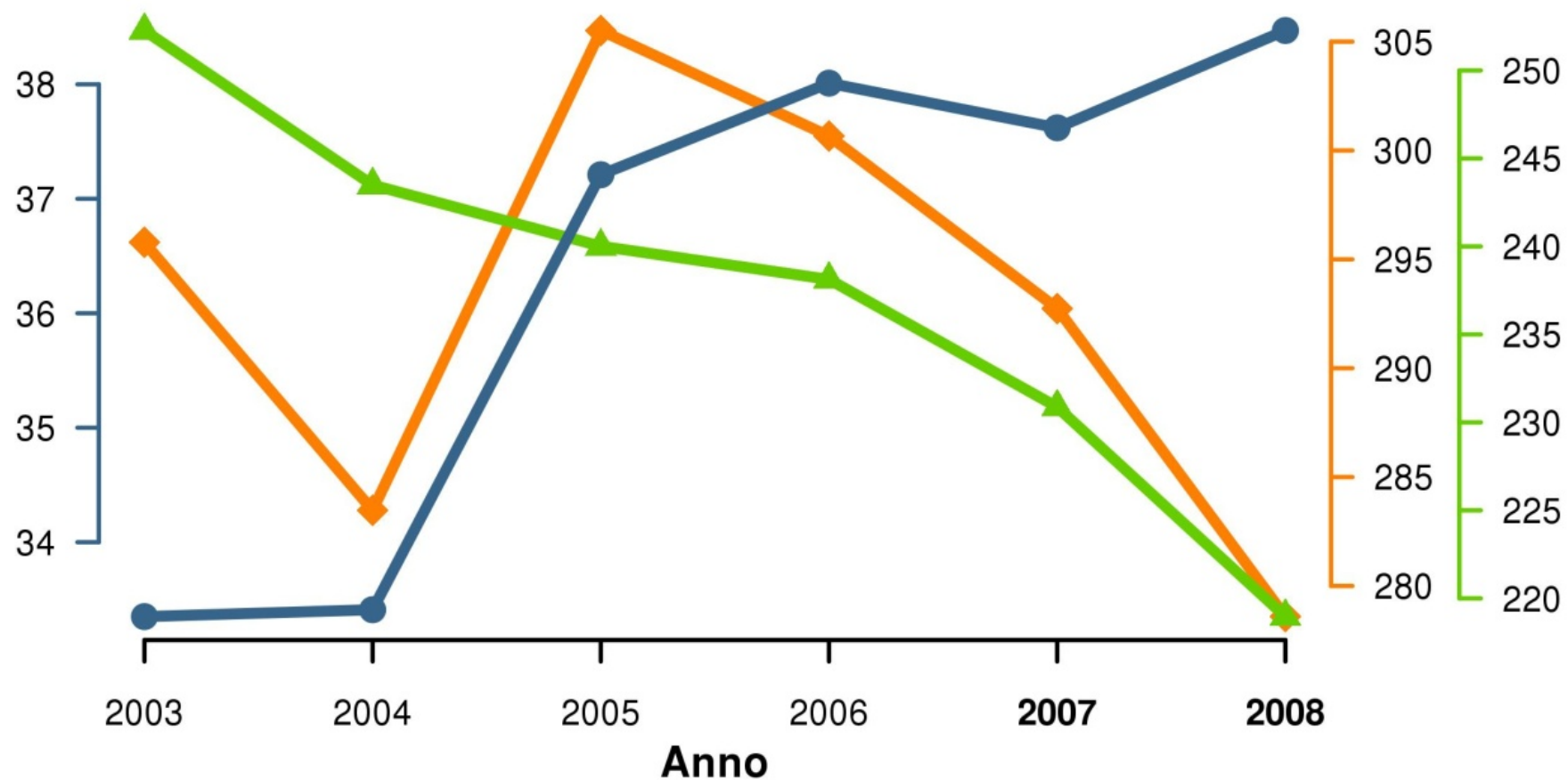
Indice di distrazione tecnologica

Distingue gli incidenti stradali risalibili a DT attraverso uso legittimo delle tecnologie (ad esempio pedone che ascolta musica in cuffia) da quelli accidentali (ad esempio guasto del veicolo) e da quelli che avvengono attraverso CS, ovvero mediante comportamenti ritenuti illegittimi dal Codice Stradale (ad esempio guida con eccesso di velocità o in stato d'ebbrezza)

Alcune tra le presunte e accertate cause di incidenti stradali che più rispondono ai parametri di DT (ISTAT 2003 – 2008)

- Procedeva con guida distratta o andamento indeciso
- Procedeva senza rispettare il segnale di precedenza
- Procedeva senza rispettare lo stop
- Comportamento distratto del pedone

Incidenti riconducibili a DT - elaborazione dati Istat statistiche incidenti



◆ Totale incidenti censiti in base alle diverse cause (migliaia)

▲ Totale incidenti (migliaia)

● $\frac{\text{Incidenti per distrazione}}{\text{Totale incidenti censiti in base alle diverse cause}}$ (%)

EFFETTI DA DISTRAZIONE TECNOLOGICA E DA COMPORTAMENTO SCORRETTO ALLA GUIDA DI UN MEZZO: DT E CS A CONFRONTO

DT avviene attraverso l'uso in molti casi legittimo delle tecnologie:

- per l'automobilista: telefono vivavoce, ascolto radio e cd.
- per il pedone: qualsiasi tecnologia anche attraverso cuffia acustica binauricolare che provoca *nuova sordità totale*
- per ciclisti e motociclisti: uso dispositivo mono/auricolare che provoca *nuova sordità monolaterale* :

CS avviene secondo comportamenti ritenuti illeciti e sancibili dal Codice Stradale come l'eccesso di velocità e l'abuso di sostanze che inibiscono l'attenzione



DT attraverso *nuova sordità monolaterale* secondo
utilizzo legittimo delle tecnologie

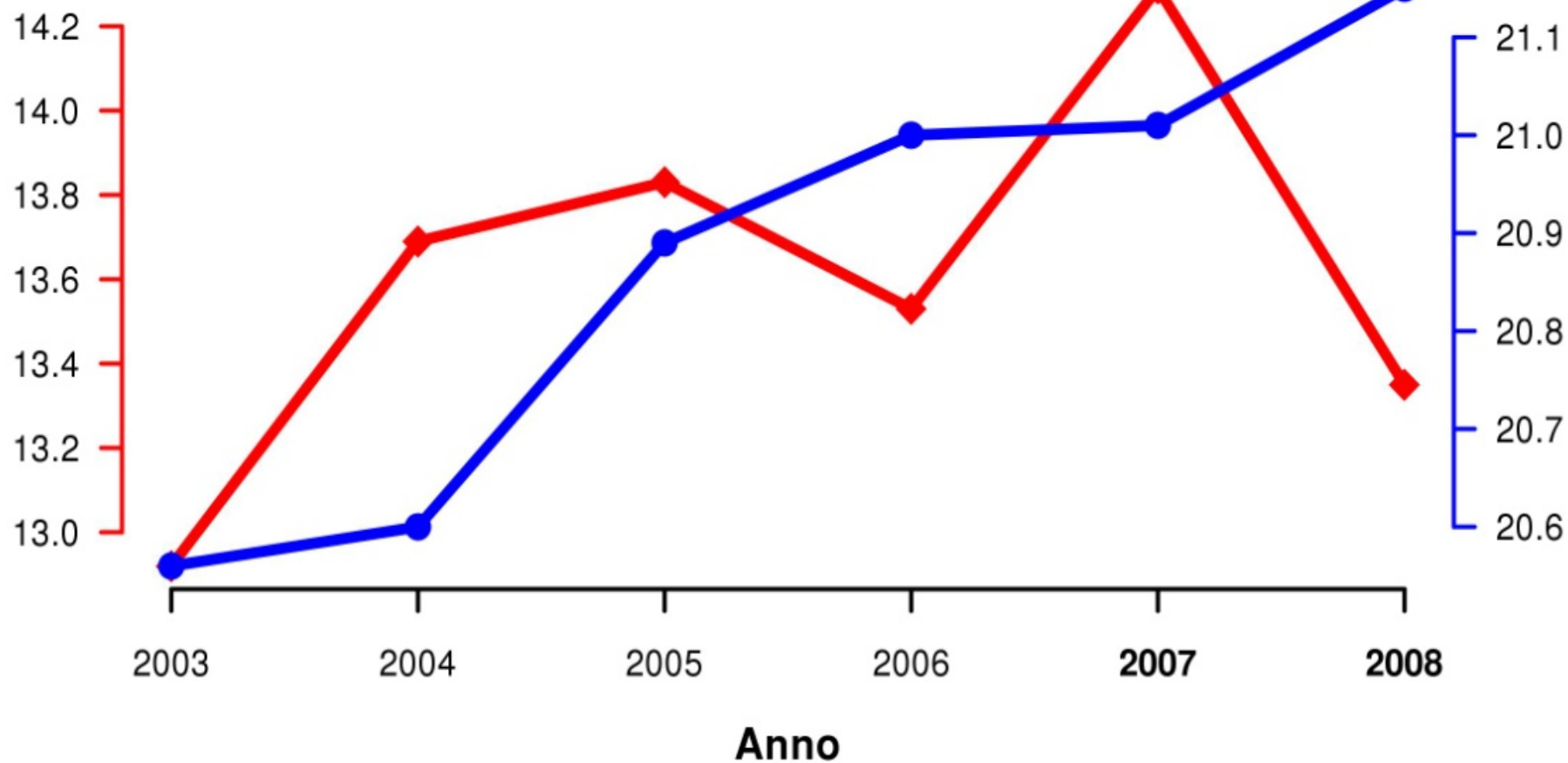


Kit vivavoce che provoca DT attraverso
uso legittimo del telefono in macchina



CS tramite eccesso di velocità

DT e CS a confronto - elaborazione dati ISTAT sugli incidenti stradali

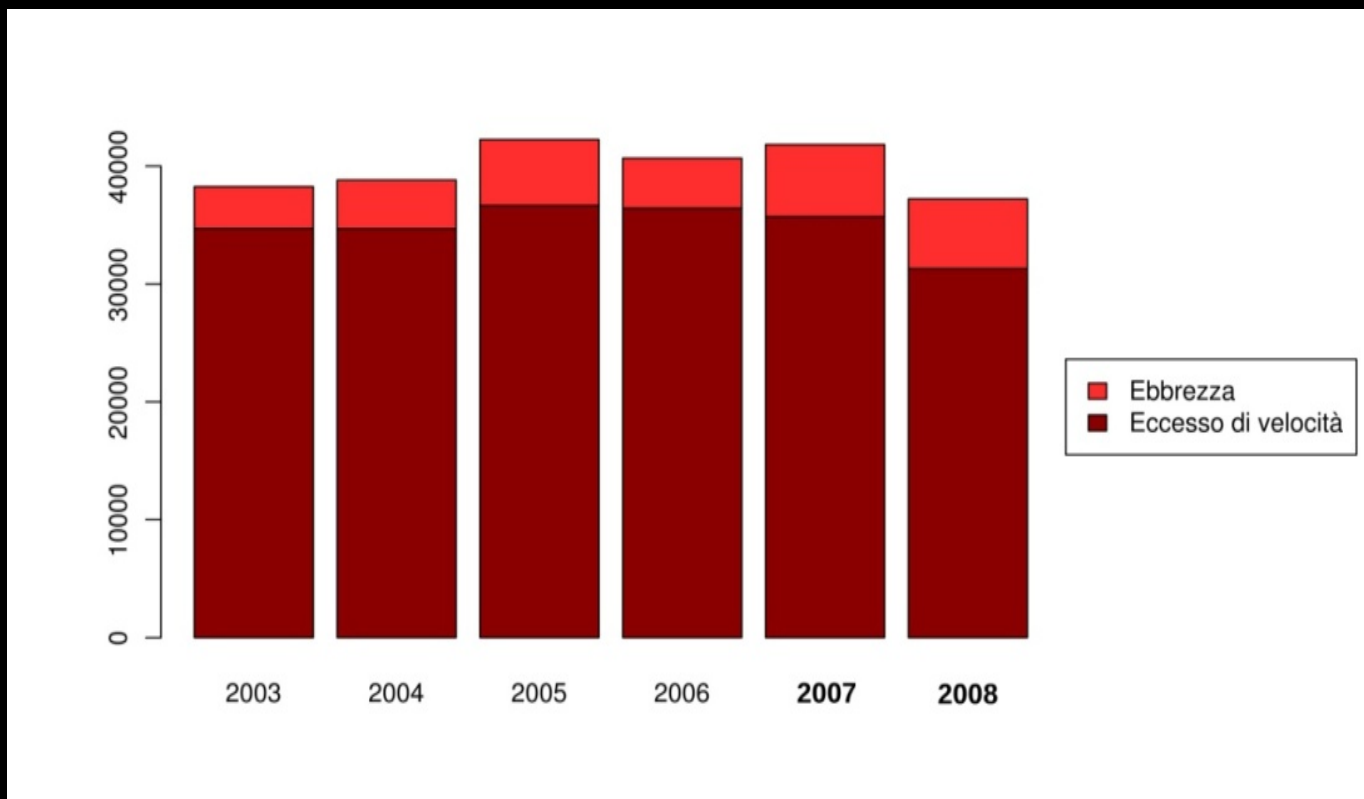


◆ $\frac{\text{Incidenti per comportamento scorretto}}{\text{Totale incidenti censiti in base alle diverse cause}}$ (%)

● $\frac{\text{Incidenti per distrazione}}{\text{Totale incidenti censiti in base alle diverse cause}}$ (%)

Scarto tra i due fattori CS: “guida in stato d’ebbrezza” ed “eccesso di velocità” a confronto

- elaborazione dati Istat sugli incidenti stradali



Nel 2007-2008 si conferma la forte differenza tra i due fattori CS: “guida in stato d’ebbrezza” si mantiene su livelli decisamente bassi rispetto ad “eccesso di velocità”.

Considerazioni conclusive

Aumentano certi incidenti legati a distrazione anche quando nel totale diminuisce ma, nello stesso periodo, cresce l'utilizzo delle tecnologie comunicative assieme ai suoni diffusi nei pubblici spazi.

Secondo quanto risulta da questa indagine, le cause di incidenti riconducibili a DT rappresentano un terzo del loro totale.

Glossario A - D

Ascolto mnemonico/retroattivo. È l'ascolto che agisce nel tempo attraverso la memoria come riflesso di un ascolto precedente, in grado di interferire sull'attenzione e sui tempi di reazione

Campo di ricezione. Diametro di spazio all'interno del quale l'effetto di una voce amplificata coinvolge i presenti senza che nessuno possa sottrarsi all'ascolto. Può trattarsi di un Caffè con il sonoro della radio, della stazione in cui sono trasmessi spot pubblicitari, o anche di un intero isolato in occasione di eventi, concerti all'aperto ecc.

Distrazione tecnologica. Indica uno stato di distrazione durante lo svolgimento di un'azione. Avviene attraverso l'utilizzo delle tecnologie (persona che telefona mentre guida un veicolo) o mediante gli effetti di ascolto retroattivo (automobilista distratto dopo essere stato a lungo in un ambiente assordante).

Glossario D N

Livello basale d'ascolto. Indica il minore grado di ascolto percepito dalla collettività. Dacché l'ambiente ridonda di suoni amplificati e rumori di traffico intenso, il livello basale d'ascolto si è sensibilmente innalzato. Le persone di avvertire i suoni acusticamente minori e si sono abituate a parlare più forte quale sintomo tipico di chi fatica ad ascoltare al di sotto di una certa soglia

- **Nuova sordità/da distrazione/sociale/diffusa.** Indica uno stato di distanza mentale e disattenzione causato dalla diffusione di suoni amplificati e dall'utilizzo delle tecnologie sonore. Non dipende da deterioramento delle cellule acustiche o da patologia congenita, bensì da un sovraccarico sonoro che grava sull'organismo.

Glossario N Z

- **Nuova sordità totale/auto indotta.** Stato di sordità nei confronti dell'ambiente attraverso un dispositivo auricolare che riporta musica e informazioni, precludendo all'individuo qualsiasi ascolto esterno al dispositivo.
- **Nuova sordità monolaterale.** È l'effetto di ascolto reso da un dispositivo mono/auricolare che permette di ascoltare musica o telefonare, e con l'altro orecchio ascoltare i suoni dell'ambiente. In realtà, l'ascolto esterno al dispositivo rimane molto alterato, deteriorato dall'incongruenza di due ricezioni simultanee differenti (di cui una tecnologicamente mediata e direttamente collegata al padiglione auricolare).
- **Suoni deboli/acusticamente minori/naturali**
- **(non amplificati)/felpati/dal vivo.** Sono i suoni che nella ridondanza dell'attuale contesto acustico non sono più percepibili come un tempo: le singole voci umane, il passo di una persona e la pedalata del ciclista sono stati inglobati nel frastuono complessivo.